

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS  
ADVENTURE GAME DENGAN MENGGUNAKAN MODEL  
PEMBELAJARAN VAK (*VISUAL, AUDITORY* DAN *KINESTHETIC*)  
UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA  
PELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana  
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



oleh

**TIVANY CHELLA NUR FITRI**

**NIM 1105082**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER**

**FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN IPA**

**UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

**2015**

TIVANY CHELLA NUR FITRI, 2013  
RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS ADVENTURE GAME DENGAN  
MENGGUNAKAN MODEL PEMBELAJARAN VAK (*VISUAL, AUDITORY* DAN *KINESTHETIC*) UNTUK  
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR  
Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) | [perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS  
ADVENTURE GAME DENGAN MENGGUNAKAN MODEL  
PEMBELAJARAN VAK (*VISUAL, AUDITORY* DAN *KINESTHETIC*)  
UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA  
PELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR**

Oleh

**TIVANY CHELLA NUR FITRI**

Sebuah Skripsi yang Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh  
Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu  
Pengetahuan Alam

©Tivany Chella Nur Fitri 2015

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus, 2015

Hak Cipta Dilindungi Oleh Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian dengan dicetak  
ulang, difoto kopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

**TIVANY CHELLA NUR FITRI**

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS  
ADVENTURE GAME DENGAN MENGGUNAKAN MODEL  
PEMBELAJARAN VAK (*VISUAL, AUDITORY* DAN *KINESTHETIC*)  
UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA  
PELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR**

Disetujui dan disahkan oleh:

Pembimbing I

**Drs. H. Eka Fitrajaya R, M.T**

NIP. 196402141990031003

Pembimbing II

**Dr. H. Enjang Ali Nurdin M.Kom**

NIP. 196711211991011001

Mengetahui,  
Ketua Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer

**Jajang Kusnendar, MT**

NIP. 197506012008122001

TIVANY CHELLA NUR FITRI, 2013

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS ADVENTURE GAME DENGAN  
MENGGUNAKAN MODEL PEMBELAJARAN VAK (*VISUAL, AUDITORY* DAN *KINESTHETIC*) UNTUK  
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR**  
Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) | [perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)